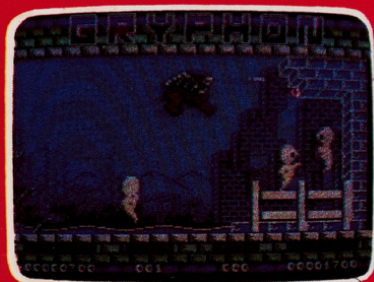


GRYPHON



Había una vez, en un mundo separado de la realidad por un sueño, un ser llamado Gryphon. Gryphon era el último Grifo, una criatura mítica de los albores del Hombre que vivía en la Tierra de

los Sueños y la Leyenda. Sobre esta tierra se extendía la imaginación de humanos durmientes, creando un paisaje de Bosques Místicos, Ciudades Surrealistas y las peligrosas Tierras Sombrias.

Gryphon despertó un día y encontró su oro amenazado por la horda de los Monstruos Id, y el apacible paisaje distorsionado por pesadillas, barreras gigantescas que impedían su paso por las distintas regiones hasta su nido. Hasta la una vez pura agua de los ríos y lagos se había vuelto amarga y mortalmente venenosa. Con un grito Gryphon saltó en el aire, agarrando un lingote de oro en su pico y emprendió el camino usando relámpagos de magia para despejar el camino hacia su nido.

Instrucciones para cargar

Pulse SHIFT y RUN/STOP a la vez. El programa correrá automáticamente una vez cargado.

Los derechos de este programa en edición castellana son propiedad de INDESCOMP, S. A. ©
EDITOR AUTORIZADO: MICROBYTE, S. A.

© Quick Silva
PRODUCIDO POR
MICROBYTE, S. A.

commodore
64

GRYPHON

MJC-23



commodore 64

